Arbeitsplan

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Termine | Ziel | Bemerkungen |
| Oktober – November 2021 | * Themenfindung * Suche Betreuungsperson | Erreicht |
| Dezember 2021 | * Präzisieren * Vorvertrag | Erreicht |
| Januar 2022 | * Fragestellung * Ziele Formulieren * Abgabe Arbeitsvereinbarung | Erreicht |
| Ab Februar 2022 | * Recherche * Erste Projekte/Modelle | Erreicht |
| Ab März 2022 | * Evaluation der erreichten Ziele * Anpassung Ziele * Grobe Struktur der MA (Bis ende April) | Teilweise erreicht |
| Ab April - Mai 2022 | * Auswahl Spiel * Architekturen von Agenten ausprobieren   + Standardarchitektur (Deep-q-net)   + Duale Netze   + Tabellarisches Q-Netzwerk   + DDPG   + SAC (Soft Actor Critic) * Entwicklung der Modellumgebung |  |
| Juni 2022 | * Erstes Training mit der Hauptumgebung |  |
| Sommerferien 2022 | * Crunch-time * Anfangen zu schreiben |  |
| August 2022 | * Evaluation der erreichten Ziele * Evtl. Start des Trainings in einer komplexeren Umgebung |  |
| September 2022 | * Evaluation Fortschritt der schriftlichen Arbeit * Evtl. Anpassung letzter Ziele |  |
| Oktober 2022 | * Erste Version abgeben |  |
| Bis Abgabe | * Letzter Schliff * Modell + Software präsentabel machen |  |
| Nach-Abgabe | * Erleichtert sein * Sich erinnern dass noch ein POSTER gemacht werden muss * Präsentieren mit Stil |  |
| Nach-Nach-Abgabe | * Mojito geniessen |  |

\*Ziele sollten fortlaufend je nach Fortschritt der MA angepasst werden. Ein Alternativplan wird dann formuliert.

\*Angaben ohne Gewähr